



web

## PARCOURS THEMATIQUE

### CLOUD & OBJETS CONNECTES

De la voiture à la raquette de tennis en passant par le réfrigérateur ou les célèbres lunettes, nos objets du quotidien se mettent à l'heure de la connectivité « tous azimut ». Pour pouvoir drainer les informations envoyées par ces milliards d'objets et de capteurs, le cloud est certainement la technologie sans laquelle l'internet des objets ressemblerait au métro Parisien à une heure de pointe.

Le terme « Internet des Objets » aurait été inventé en 1999 (déjà !) au MIT (USA). Déjà, les chercheurs envisageaient de doter nos objets du quotidien de la connectivité nécessaire à l'amélioration de leur utilité. Le « Cloud des Objets » combine l'Internet des Objets et les dialogues entre machines (M2M) et construit un modèle facilitant l'interaction avec des collections d'objets différents.

Les différents stands de ce parcours vous feront découvrir l'«envers du décor », ou comment tout cela devient réalisable, peu couteux, et surtout, préserve la sacrosainte sécurité des données !

STANDS		
N°	Organismes	Titre
Place du village	<b>ABBEWAY</b> Stéphane BOUDAUD	Causerie - Dimanche 11/10 à 17h : " Comment les objets connectés sont-ils en train de changer nos vies"
27	Orange	L'innovation au service des citoyens
28	Whoog	La solidarité locale a désormais son application smartphone
33	Inria	Explorez les sciences du numérique avec nous
34	Telecom Valley	SoFab : La fabrication numérique au service des sciences
36	Legrand	A la découverte d'ELIOT, les objets connectés selon Legrand
37	Euclide Data Centers	Data Centers : dans les entrailles du numérique
38	Option Way	Option Way
39	Easy Global Market	Easy IoT
43	Conztanz	L'expérience du voyage dans le monde digital
50	Key infuser	Simplifier la vente des objets connectés
51	Abeway	Géolocalisation embarquée à grande autonomie
52	Bosch	BOSCH Visiontec : Offrir la vision aux voitures autonomes
53	Comm4Innov	Wifi Calling et IoT
54	Amadeus	Comment choisirons-nous notre voyage demain ?
55	EDUCLOUD	Le portail éducatif du futur dans le Cloud !

## STAND 27 - ORANGE, l'innovation au service des citoyens

Stand / Atelier - *Label iNovaScience*

Trois ateliers sont proposés sur le stand d'ORANGE :

- **Oculus Rift : Démonstration de réalité virtuelle.** Projection de son avatar sur un écran PC, et géo-projection dans les lieux choisis sur une cartographie
- **La soudure fibre optique** : atelier de soudure
- **Orange Cash** : Présentation et démonstration du prototype de l'application : solution de paiement mobile gratuite

*Proposé par ORANGE*

## STAND 28 - WHOOG : La solidarité locale a désormais son application smartphone

Stand / Atelier - *Label iNovaScience*

Un bateau en détresse aux îles de Lérins? Une forte inondation au rond-point du Châtaignier? WHOOG rapproche les bons intervenants lorsque le temps d'intervention est critique !

Pour les agents municipaux d'**astreinte**, pour les **sauveteurs en mer** volontaires, pour les **hôpitaux** en cas de plan blanc ou de remplacement **urgent**, trouver la compétence **disponible** et la solliciter efficacement n'a jamais été aussi simple.

**En moins de temps qu'il n'en faut pour faire tourner une toupie WHOOG**, le problème a déjà trouvé sa solution. Une technologie professionnelle déjà en action dans le secteur de la santé et celui des associations d'utilité publiques. Dans le cadre de la fête de Science Whoog a l'intention d'expérimenter un nouvel usage de cette technologie: celui de la solidarité locale au sein d'une association de quartier ou d'un campus étudiant.



*Proposé par WHOOG*

*Partenaire : Business Pôle, SNSM, Astreinte Ville d'Antibes*

## STAND 33 - Explorez les sciences du numérique avec nous !

Animations / Atelier / Causeries

Nos chercheurs vous feront découvrir leurs objets de recherche :

- les algorithmes et les programmes informatiques
- les modèles mathématiques et leur utilité dans des domaines aussi variés que l'environnement, la biologie, l'ingénierie, la médecine, la robotique
- les réseaux informatiques, internet, le web.



Des approches concrètes et ludiques vous seront proposées au travers de manipulations, de quiz, de jeux interactifs et de jeux de société. Nos doctorants, de plusieurs nationalités, vous présenteront leurs parcours personnels et les différentes filières d'études qui conduisent à ces domaines de recherche.

*Proposé par Inria - Institut national de Recherche en Informatique et en Automatique*

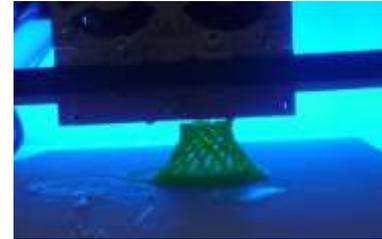
## STAND 34 - La fabrication numérique au service des sciences

### Stand / Atelier

Réaliser un nichoir à mésanges équipé de capteurs de température, de qualité d'air et de caméras connectés à Internet, ou comprendre la géométrie dans l'espace.

Ces projets nécessitent la modélisation, la fabrication et la réalisation d'objets et SoFAB les rend plus compréhensibles et accessibles grâce aux nouvelles technologies numériques : découpe laser, circuits électroniques puzzles, ...

Ces dispositifs sont mis à disposition de tous pour être reproduits, complétés, améliorés, diffusés, grâce aux licences Open Source et Open Source Hardware.



**Proposé par Telecom Valley**

**Partenaire :** Association Pobot (conseils techniques, animation de culture scientifique et technique)

## STAND 36 - A la découverte d'ELIOT, les objets connectés selon LEGRAND

### Stand / Démonstration - *Label iNovaScience*

Comment mieux vivre son habitat à travers les objets connectés et les produits Legrand.

Présentation de concepts et démonstrations de produits connectés et innovants pour rendre son installation électrique intelligente (bien être, efficacité énergétique et sécurité) par le biais de prototypes et de vidéos.

**Proposé par LEGRAND**

## STAND 37 - Data Centers : dans les entrailles du numérique

### Stand / Atelier - *Label iNovaScience*

Pour assurer le bon fonctionnement de nos activités en ligne, les données sont donc précieusement stockées sur des serveurs entreposés dans des lieux physiques : les data centers. En fonction de la criticité des données, ces derniers se doivent de garantir une sécurité à toute épreuve.



Si tout le monde en a entendu parler, le concept reste assez abstrait pour la plupart d'entre-nous. Euclide exploite plusieurs data centers dans les AM, et vous propose à l'occasion de la fête de la science, de mieux comprendre l'intérêt, et le fonctionnement de ces coffre-fort numériques. Installée sur la technopole de Sophia-Antipolis, Euclide est un opérateur régional ciblant des entreprises de toutes tailles tournées vers une économie du futur largement numérisée

**Proposé par EUCLYDE DATA CENTERS**

## STAND 38 - Option Way

### Stand / Atelier - *Label iNovaScience*

Voyagez à votre prix : Option Way est l'agence de voyage en ligne spécialiste des options et de l'optimisation sur les billets d'avions.

Son moteur intelligent permet aux voyageurs de gagner du temps et de payer leurs billets d'avion moins cher. Le service d'optimisation, unique en France et sans risque, assure au voyageur qu'il paiera le tarif le plus bas disponible sur une période pouvant aller jusqu'à 72h00 après l'achat du billet.

*Proposé par Option Way - start-up*

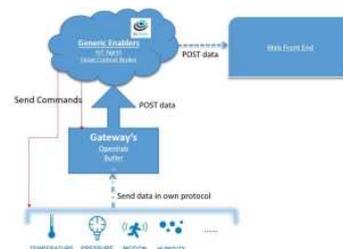
## STAND 39 - Easy IoT

Stand / Atelier - *Label iNovaScience*

De la domotique à la ville intelligente.

Présentation de capteur domotique (présence, température, humidité, ...) Tous connecter en utilisant des technologies européennes innovante.

Montage en temps réel la collecte d'information de différent capteur ainsi que leur analyse dans le cloud afin d'effectuer différente actions qui se traduiront par un clignotement de différentes Led au niveau d'une raspberry connecté.



*Proposé par Easy Global Market*

## STAND 43 - L'expérience du voyage dans le monde digital

Stand / Atelier - *Label iNovaScience*

Les compagnies aériennes ont depuis des années fortement automatisé les services de vente et de parcours aéroport de leurs voyageurs, à l'aide de systèmes tels que la réservation Amadeus , des bornes libre service , les billets électroniques ,etc..... La tendance actuelle a multiplier les moyens d'interaction avant et pendant le voyage sur internet

ou mobile et à personnaliser les prix et les services crée un nouvel enjeu pour les informaticiens du voyage : mettre la connaissance des clients et de leur contexte à disposition des machines qui parlent aux voyageurs (site web, site mobile, borne d'enregistrement, tablettes des navigants...) . Conztanz, fondée en 2013 par des experts du domaine, crée les outils d'intégration et les nouvelles applications digitales répondant à ce besoin.



*Proposé par Conztanz - start-up*

## STAND 50 - Simplifier la vente des objets connectés

Stand / Atelier - *Label iNovaScience*

Présentation d'une plateforme unique de démonstration des objets connectés : en appuyant sur chaque bouton, un bras robotisé exécute une séquence prédéfinie et interagit avec le ou les objets connectés présentés afin de présenter ses usages et fonctionnalités.

Le client potentiel voit clairement en temps réel la séquence de touches à faire pour lancer une action, créant confiance et empathie.

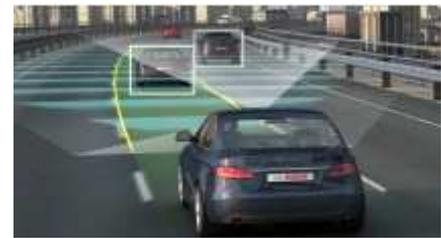


*Proposé par Key Infuser - start-up*

## STAND 52 - BOSCH Visiontec : Offrir la vision aux voitures autonomes

Stand / Démonstration - *Label iNovaScience*

En Mai dernier, Bosch a annoncé l'ouverture d'une nouvelle activité de recherche et développement à Sophia Antipolis (Alpes Maritimes) sous le nom de Bosch Visiontec entièrement dédiée à l'assistance aux futurs véhicules autonomes.



Venez découvrir les enjeux de la voiture autonome et comment les caméras apportent les informations à son développement.

Proposé par *ROBERT BOSCH France - BOSCH Visiontec Sophia*

## STAND 53 - Wifi Calling et IoT ( Internet des objets)

Stand / Atelier - *Label iNovaScience*

Démonstration de Wifi Calling, et de IoT ou Internet of Things.

Le Wifi Calling permet les appels et accès à Internet, depuis n'importe quel hotspot Wifi, qu'il soit public, à domicile ou dans les transports.

Cette innovation pourra dans l'avenir être utilisée pour les habitations situées en limite de réseau mobile ou encore dans les avions.

L'utilisation des objets connectés ou IoT (Internet of Things) ou Internet des Objets, jusqu'ici plutôt réservé aux domaines industriels s'ouvrent aujourd'hui à l'agriculture, l'agroalimentaire, la grande distribution, le sport, le bien être... Selon une étude de l'IDATE, 80 milliards d'objets pourraient être connectés en 2020.



Proposé par *Com4Innov - start-up*

## STAND 51 - Géolocalisation embarquée à grande autonomie

Stand / Atelier - *Label iNovaScience*

Aujourd'hui, les solutions de géo localisation sont limitées : manque d'autonomie, encombrant, coûteux, peu fiable. Grâce aux services de géo localisation IoT, des millions d'objets mobiles non alimentés et de personnes vont pouvoir être géo localisés.



Abeeway utilise des balises de très petites tailles, connectées au réseau bas débit ayant la possibilité de collecter des données, les exploiter et les analyser. Il fournit des services de géolocalisation à très haute autonomie compatibles avec les réseaux bas débit dédiés à l'IoT. IoT = Internet Of Things (Internet des Objets)

Proposé par *Abeeway - Startup*  
Partenaire : *LEAT / CNRS*

## STAND 54 - Amadeus : Comment choisirons-nous notre voyage demain ?

Stand / Démonstration - *Label iNovaScience*

Amadeus est présent à toutes les phases du voyage et ses solutions technologiques avancées lui permettent de connecter l'ensemble des acteurs pour offrir la meilleure expérience possible aux voyageurs.

Imaginons ce que pourrait être une expérience plus personnelle, plus immersive, plus ludique de la recherche de destinations à l'avenir.



©Amadeus

Proposé par AMADEUS

## STAND 55 - EDUCLOUD : le portail éducatif du futur dans le Cloud !

Stand / Démonstration - *Label iNovaScience*

EDUCLOUD repose sur l'idée d'une plateforme de contenus numériques éducatifs accessibles par le Cloud, à partir d'un portail 3D des ressources, et sur tout type d'écran (tablettes, smartphones, PC,..) et ceci sans aucun téléchargement nécessaire. Ces ressources seront notamment accédées à travers un jeu sérieux.

EDUCLOUD 06, en phase expérimentale avec une classe de collège de 6eme de Sophia Antipolis connectée au Cloud (data center), fait de l'élève le héros d'un jeu qui le plonge dans Antipolis, le Antibes de l'époque antique. Plongé dans un univers 3D, l'élève devra résoudre des énigmes autour d'une histoire le confrontant aux mythes et croyances de l'époque et ce faisant il acquerra des compétences et des savoirs en histoire des arts, en arts plastiques, en lettres, en histoire géographie et en technologie.

Proposé par NVIDIA

Partenaires : Rectorat del'Académie de Nice, CG06, Gayatech, Euclide Data Centers, Qwant, Inria, Université Nice Sophia Antipolis, laboratoire I3DL

# EMPLACEMENTS des STANDS

