



fête de la Science ^{fr}

Thématique	
LIEU DE LA MANIFESTATION :	
<p>Village des SCIENCES et de l'INNOVATION Palais des Congrès Antibes Juan-les-Pins 60, chemin des Sables - 06160 Juan-les-Pins</p>	
TITRE	
<p>La fête de la science invite le Sophia Digital Art</p>	
Scolaire (Date et heure)	
Grand Public (Date et heure)	<p>Samedi 10 octobre : 13h-19h Dimanche 11 octobre : 11h-18h</p>
PORTEUR DE PROJET	Association SLV
Partenaire(s)	Association Franco Grid, Association Zuzurelone et Chanette Manso (Artiste, médiatrice).

MANIFESTATION :

PHRASE COMPLÈMENT DU TITRE (limité à 100 caractères environ)	
Du light painting à l'immersion dans la réalité virtuelle venez vivre l'expérience Sophia Digital Art pendant ce week end de la fête de la science.	
DESCRIPTION COURTE (environ 200 à 500 caractères)	Photo ou illustration du projet
<p>- ight Painting avec Chanette Chanso et Vidéo Painting avec l'Association Zuzurelone ces ateliers vous permettrons de vous initier à cet art de photographier ou de filmer une lumière en mouvement laissant une trace visible sur l'image.</p> <p>Immersion dans la réalité virtuelle dans Franco Grid (Oculus Rift)</p> <p>Découverte de la pratique du VJing (mixage d'images animées et de programmation créative en temps réel)</p> <p>présentation du festival Sophia Digital Art</p>	<p>+ mention copyright + Légende</p>

Fête de la Science 2015 - ALPES-MARITIMES

*** Niveau des scolaires** (Important : précisez le niveau)

Tous publics

Thématique : *mettre en gras le ou les domaines thématiques*

Agroalimentaire	Agronomie	Année de la chimie
Année des forêts	Année des outre-mer français	Anthropologie
Archéologie	Arts et sciences	Astronomie
Autre	Biodiversité	Biologie animale
Biologie végétale	Chimie	Climatologie
Communication	De l'infiniment grand à l'infini. petit	Développement durable
Énergies	Environnement	Espace
Éthique	Europe et sciences	Évolution
Femmes et sciences	Génétique	Géologie
Histoire des sciences et des techniques	Les énergies pour tous	Mathématiques
Métiers de la science	Minéralogie	Multimédia- informatique
Nanotechnologies	Océanographie	Physique
Santé - Médecine	Sciences de l'homme et de la société	Sciences de l'ingénieur
Technologies innovantes		

Référent scientifique :

DESCRIPTIF DÉTAILLÉ :



Exemple de Light painting : un portrait avec écriture et dessin réalisé avec des pinces lumineuses que sont les lampes leds avec l'aide de divers accessoires.

Le light painting ou le vidéo painting se pratique dans l'obscurité ou la semi obscurité.

Les deux intervenant pour ces ateliers sont Chanette Manso (Artiste et médiatrice)

<http://chanettemanso.com/> et l'Association Zuzurelone <http://zuzurelone.free.fr/frame.htm>



ORGANISME :

Porteur de projet :



LOGO

Site Web

L'association SLV a été créée en 1993 par des jeunes du quartier de garbejaire (Valbonne Sophia Antipolis). Ils avaient montés le projet un peu fou d'aller nettoyer les plages d'une côte des îles Shetlands noyées par des tonnes de pétrole du à un accident de tanker. Depuis l'association a mis en place un local de répétition et gère un Espace Public Numérique labélisé E.R.I.C. service par la région P.A.C.A. L'association dans ce cadre soutient et met en place le festival d'Art numérique : Le Sophia Digital Art

<http://www.slv-valbonne.fr/>

Fête de la Science 2015 - ALPES-MARITIMES

CONTACT grand public & presse :

Organisme	Association SLV
Nom	Lespinasse Thierry
Tel	06 07 28 44 23
Mail	slvfrance@yahoo.fr
Adresse	Rue de la Vigne Haute ferme Bermond BP 109 06560 Valbonne Sophia Antipolis