



fête de la Science ^{fr}

Thématique	
LIEU DE LA MANIFESTATION :	
Village des SCIENCES et de l'INNOVATION Palais des Congrès Antibes Juan-les-Pins 60, chemin des Sables - 06160 Juan-les-Pins	
TITRE	
Quand l'informatique s'inspire de l'humain	
Scolaire (Date et heure)	
Grand Public (Date et heure)	Samedi 10 octobre : 13h-19h (15h-17h) Dimanche 11 octobre : 11h-18h (15h-17h)
PORTEUR DE PROJET	Laboratoire I3S - Lionel Fillatre
Partenaire(s)	

MANIFESTATION :	
PHRASE COMPLEMENT DU TITRE (limité à 100 caractères environ)	
Encodage vidéo bio-inspiré appliqué à la robotique	
DESCRIPTION COURTE (environ 200 à 500 caractères)	Photo ou illustration du projet
Nous proposons de montrer que le système de vision humain permet d'envisager de nouveaux moyens pour acquérir et traiter des images et des vidéos. Le robot humanoïde Nao sera mis en avant pour montrer la pertinence de ce type d'approche bio-inspirée.	
* Niveau des scolaires (Important : précisez le niveau)	
Primaire - Collèges - Lycées - Etudiants	

Fête de la Science 2015 - ALPES-MARITIMES

Thématique : *mettre en gras le ou les domaines thématiques*

Agroalimentaire	Agronomie	Année de la chimie
Année des forêts	Année des outre-mer français	Anthropologie
Archéologie	Arts et sciences	Astronomie
Autre	Biodiversité	Biologie animale
Biologie végétale	Chimie	Climatologie
Communication	De l'infiniment grand à l'infini. petit	Développement durable
Énergies	Environnement	Espace
Éthique	Europe et sciences	Évolution
Femmes et sciences	Génétique	Géologie
Histoire des sciences et des techniques	Les énergies pour tous	Mathématiques
Métiers de la science	Minéralogie	Multimédia – informatique
Nanotechnologies	Océanographie	Physique
Santé – Médecine	Sciences de l'homme et de la société	Sciences de l'ingénieur
Technologies innovantes		

Référent scientifique :

Lionel Fillatre (Professeur des Universités à l'Université Nice Sophia Antipolis)

DESCRIPTIF DETAILLE :

La manifestation proposée consistera à montrer que le robot Nao visualise l'environnement qui l'entoure en utilisant un mécanisme d'acquisition vidéo directement inspiré du fonctionnement du système de vision humaine. Il s'agit de montrer que le codage de l'information visuelle peut être efficacement réalisé en utilisant un encodage par impulsions inspiré des mécanismes utilisés par le cerveau humain. La démonstration proposée sera accessible à tout public.

ORGANISME :

Porteur de projet :



Lionel Fillatre est Professeur des Universités au sein de l'Université Nice Sophia Antipolis. Il est membre du laboratoire I3S situé à Sophia Antipolis. Le laboratoire I3S est un des plus importants laboratoires de recherche en sciences de l'information et de la communication de la Côte d'Azur et a été un des premiers à s'installer sur la technopole de Sophia Antipolis.

Site Web

<http://www.i3s.unice.fr>

CONTACT grand public & presse :

Organisme	Laboratoire I3S
Nom	Fillatre Lionel
Tel	04 92 94 27 85
Mail	Lionel.fillatre@i3s.unice.fr
Adresse	Laboratoire I3S - UMR7271 - UNS CNRS - CS 40121 - 06903 Sophia Antipolis CEDEX